



Nuh Naci Yazgan Üniversitesi

Mühendislik Fakültesi
Endüstri Mühendisliği

YD 111 Yabancı Dil I					
Yarıyıl	Kodu	Adı	T+U	Kredi	AKTS
1	YD 111	Yabancı Dil I	4	0	3

Dersin Dili:

İngilizce

Dersin Düzeyi:

Fakülte

Dersin Staj Durumu:

Yok

Bölümü/Programı:

Endüstri Mühendisliği

Dersin Türü:

Zorunlu

Dersin Amacı:

Yabancı Dil 1 dersinin amacı 1. sınıf öğrencilerine temel düzeyde İngilizce eğitimi vermektir.

Öğretim Yöntem ve Teknikleri:

Top Notch adlı ana kitap kullanılarak öğrencilere dersin amacında belirtilen eğitimin verilmesi amaçlanmaktadır.

Ön Koşulları:

Dersin Koordinatörü:

Dersi Veren:

Öğr. Gör. Kadriye Nur SAYKI

Dersin Yardımcıları:

Dersin Kaynakları

Ders Notları	: Top Notch 1 adlı kitabın çalışma kitabı ve kitabın kendisi dersin notları olarak kullanılacaktır.
Kaynakları	: Yabancı Dil 1 dersinin kaynağı Top Notch 1 adlı ana kitap ve çalışma kitabıdır.
Dökümanlar	: Top Notch 1
Ödevler	: Top Notch 1 Workbook
Sınavlar	: 1 ara sınav ve 1 yarıyıl sonu sınavı

Ders Yapısı

Matematik ve Temel Bilimler	:	Eğitim Bilimleri	:
Mühendislik Bilimleri	:	Fen Bilimleri	:
Mühendislik Tasarımı	:	Sağlık Bilimleri	:
Sosyal Bilimler	: 80	Alan Bilgisi	: 100

Ders Konuları

Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
1	1. haftada öğrencilere yeni birisi ile tanışma, insanları saptamak ve tasvir etmek, kişisel bilgi elde etmek ve birisini bir gruba tanıtmakla ilgili yapılar öğretilmektedir.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
2	2. haftada, öğrencilere 1. haftada öğretilmiş olan bilgileri pekiştirmek amacıyla aynı ünitenin çalışma kitabından alakalı bölümler çözülecektir. Böylece öğrenciler 1. haftada öğrenmiş oldukları bilgileri daha net bir şekilde kavrayabilecekler.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
3	3. haftada öğrencilere ana kitabın değerlendirme kitabında bulunan 1. ünite ile alakalı olan değerlendirme testi ve ekstra materyaller uygulanacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
4	4. haftada, 2. ünite öğrencilere bir teklifi kabul etmek ya da reddetmek, bulunduğunuz mevkiiyi tarif etmek, yön tasvirini yapmak, bir etkinlik için plan yapmak ve son olarak müzik zevkleri hakkında konuşmak ile ilgili yapılar öğretilmektedir.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
5	5. haftada 2. ünite öğrencilere öğrenilmiş olan bilgileri pekiştirmek amacıyla öğrencilerle 2. ünitenin çalışma kitabından alıştırmalar yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
6	6. haftada 2. ünite öğrencilere öğrenilmiş olan bilgileri test etmek amacıyla ana kitabın değerlendirme paketinde bulunan değerlendirme testi ve ekstra materyaller derste yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
7	7. haftada öğrencilere 3. ünite yer alan aile ilişkileri, geniş aile tasvirini, insanları karşılaştırmak ve son olarak aile kültürel gelenekleri ile ilgili yapıların öğretilmesi amaçlanmaktadır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
8	8. haftada bir önceki hafta öğrenilmiş olan bilgilerin tekrarlanması amacıyla derste öğrencilerle birlikte 3. ünitenin çalışma kitabındaki alıştırmalar yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
9	9. haftada öğrencilerle 3. ünite ile ilgili olan ana kitabın değerlendirme paketinde bulunan değerlendirme testi ve ekstra materyaller yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
10	10. haftada 4. ünite öğrencilere restoran tavsiyesi, menüden sipariş vermek, bir garsonla konuşup hesabı ödemek ve son olarak yemek ve sağlık konusunda tartışmak ile ilgili yapıların öğrencilere öğretilmesi amaçlanmaktadır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
11	11. haftada 4. ünite edinilmiş olan bilgilerin tekrar edilmesi amacıyla çalışma kitabının 4. ünite ile ilgili bölümleri derste öğrencilerle birlikte yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
12	12. haftada 4. ünite ile ilgili olan değerlendirme testi ve ekstra materyaller derste yapılacaktır böylece öğrenciler eksik oldukları yerleri tespit edip onları giderebilecekler.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu
13	13. haftada 5. ünite yer alan marka ve model önermek, hayal kırıklığı ve acıma ifade etme, bir ürünün özelliklerini tasvir etme ve son olarak işler yolunda gitmediğinde şikayet etmek ile ilgili yapılar öğrencilere öğretilmektedir.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu

Ders Konuları			
Hafta	Konu	Ön Hazırlık	Dökümanlar
14	14. haftada 5. ünite de edinilmiş olan bilgilerin tekrarı ve desteklenmesi amacıyla ana kitabın çalışma kitabında ve değerlendirme testinde bulunan egzersizler derste öğrenciler ile birlikte yapılacaktır.	"Flash Card", kelime oyunları gibi ek aktiviteler	Top Notch I Ders Kitabı, Top Notch I Yardımcı Kitap, Top Notch I Aktif Öğrenme Dijital Platformu

Dersin Öğrenme Çıktıları	
Sıra No	Açıklama
Ö01	Öğrenciler bir aktivite için plan yapabilirler.
Ö02	Öğrenciler tatil deneyimleri hakkında konuşabilirler.
Ö03	Öğrenciler alışveriş hakkında konuşabilirler.
Ö04	Öğrenciler programları tartışabilir, bilet satın alabilir ve bilet rezervasyonu yapabilirler.
Ö05	Öğrenciler fiyatlar hakkında bilgi alıp, daha düşük fiyat için pazarlık yapabilirler.

Programın Öğrenme Çıktıları	
Sıra No	Açıklama
P01	Benzetim, eniyileme, olasılık ve istatistik gibi Endüstri Mühendisliği kavram ve tekniklerini üretim ve hizmet sistemlerinde kullanarak yönetsel karar verme işlemlerini iyileştirmek, kalite bilincini oluşturmak, elde edilen verileri yorumlayabilmek ve değerlendirebilmek.
P02	Bütünleşik işleri veya sistemleri ihtiyaçları doğrultusunda çeşitli alternatifler üreterek ve değerlendirerek sistem bakış açısı ile tasarlayabilmek.
P03	Endüstri Mühendisliği ile ilgili uygulamada karşılaşılan konuları/sorunları tanımlayabilmek, analiz edebilmek, kanıtlara ve araştırmalara dayalı çözümler geliştirebilmek.
P04	Nitel analiz ve eleştirel düşünce yöntemlerini kullanarak kaynak aktarımı, üretim planlaması ve çizelgeleme, kalite kontrol ve güvence, finansal analiz ve risk analizi vb. Endüstri Mühendisliği ile ilgili konularda sorunları belirleyebilmek; bu sorunlar için alternatif çözümler üretebilmek ve alternatif çözümlerinden sistem gereksinimlerine cevap verecek en iyi çözümleri bulmak.
P05	Uygulamada karşılaşılan ve öngörülemez karmaşık sorunları çözmek için bireysel ve grup üyesi olarak sorumluluk alabilmek, sorumluluğu altında çalışanların veya grup çalışanlarının mesleki gelişimine yönelik etkinlikleri planlayabilmek ve yönetebilmek.
P06	Endüstri Mühendisliği alanında edindiği bilgi ve becerileri eleştirel bir yaklaşımla değerlendirebilmek, öğrenme gereksinimlerini belirleyebilmek ve öğrenmesini yönlendirebilmek.
P07	Endüstri Mühendisliği ile ilgili konularda ilgili kişi ve kurumları bilgilendirebilmek; düşüncelerini ve sorunlara ilişkin çözümlerini yazılı ve sözlü olarak aktarabilmek ve nicel ve nitel verilerle destekleyerek uzman olan ve olmayan kişilerle paylaşabilmek.
P08	Bir yabancı dili kullanarak Endüstri Mühendisliği ilgili bilgileri izleyebilmek ve meslektaşları ile iletişim kurabilmek ("European Language Portfolio Global Scale", Level B1).
P09	Endüstri Mühendisliği ile ilgili bilgisayar yazılımlarını kullanabilmek ve uygulamada karşılaşılabilecek bilişim ve iletişim teknolojilerini kullanabilecek bilgi ve beceriye sahip olmak ("European Computer Driving License", Advanced Level).
P10	Sosyal hakların evrenselliğine değer veren, sosyal adalet bilinci kazanmış, kalite yönetimi ve süreçleri ile çevre koruma ve iş güvenliği konularında yeterli bilince sahip olmak.
P11	Endüstri Mühendisliği ile ilgili verilerin toplanması, yorumlanması, duyurulması ve uygulanması aşamalarında toplumsal, bilimsel ve etik değerlere sahip olmak.
P12	Bireysel veya kurumsal iletişim süreçlerinde Türkçeyi etkin kullanmak.

Değerlendirme Ölçütleri		
Yarıyıl Çalışmaları	Sayısı	Katkı
Ara Sınav	1	%25
Kısa Sınav	0	%0
Ödev	1	%15
Devam	0	%0
Uygulama	0	%0
Proje	0	%0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	%60
Toplam		100

AKTS Hesaplama İçeriği			
Etkinlik	Sayısı	Süresi	Toplam İş Yükü Saati
Ders Süresi	14	4	56
Sınıf Dışı Ç. Süresi	14	2	28
Ödevler	0	0	0
Sunum/Seminer Hazırlama	0	0	0
Ara Sınavlar	1	3	3
Uygulama	0	0	0
Laboratuvar	0	0	0
Proje	0	0	0
Yarıyıl Sonu Sınavı	1	3	3
Toplam İş Yükü			90
AKTS Kredisi			3

Dersin Öğrenme Çıktılarının Programın Öğrenme Çıktılarına Katkıları												
Katkı Düzeyi: 1: Çok Düşük 2: Düşük 3: Orta 4: Yüksek 5: Çok yüksek												
	P01	P02	P03	P04	P05	P06	P07	P08	P09	P10	P11	P12
Tüm	2	2	1	1	1	3	2	3	3	4	5	3